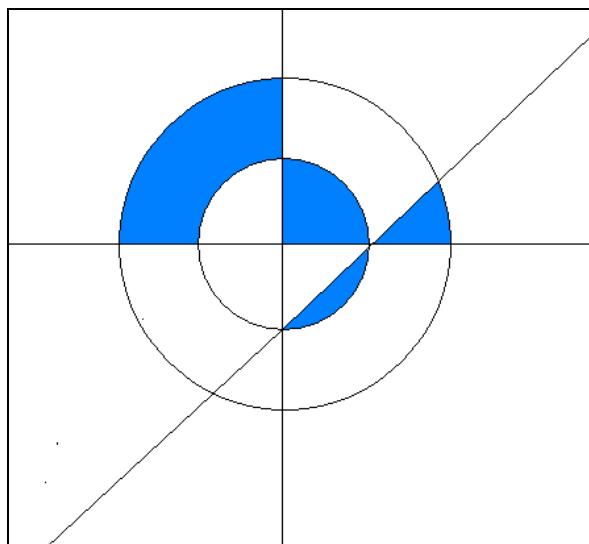


## Zadaci za vježbu (metodi)

1. Napisati metod double promjena(double x, double a) koji vraća broj a\*x, ako je x nenegativan i a/x, ako je x negativan.
2. Napisati metod int zbirIzIntervala(int a, int b) koji vraća zbir svih cijelih brojeva iz intervala [a, b]
3. Napisati metod double duzinaDuzi(double x1, double y1, double x2, double y2) koji vraća dužinu duži čije su krajnje tačke A(x1, y1) i B(x2, y2).
4. Napisati metod boolean pripadaIntervalu (int a, int b, int x) koji vraća true ako broj x pripada intervalu [a, b] i vraća false ako ne pripada.
5. Napisati metod void spisakDjelilaca(int n) koji štampa sve pozitivne djelioce broja n.
6. Napisati metod int brojDjelilaca(int n) koji vraća broj pozitivnih djelilaca broja n.
7. Napisati metod int zbirDjelilaca(int n) koji vraća zbir pozitivnih djelilaca broja n manjih od n.
8. Napisati metod int zbirCifara(int n) koji vraća zbir cifara broja n.
9. Napisati metod int najvecaCifra(int n) koji vraća najveću cifru broja n.
10. Napisati metod int minMaxCifra(int n) koji vraća zbir najveće i najmanje cifre broja n.
11. Napisati metod double stepen(double x, int n) koji vraća  $x^n$ . Ne koristiti metod pow iz klase Math.
12. Napisati metod void print3K(int a, int b) koji štampa sve cijele brojeve iz intervala [a,b] koji su oblika 3k+1, za neko cijelobrojno k.
13. Napisati metod long fakt(long n) koji vraća n! ( $n! = 1*2*...*n$ ).
14. Napisati metod boolean stepenDvojke(int n) koji vraća true ako je n stepen broja 2 i false ako n nije stepen broja 2.
15. Napisati metod int minStepenDvojke(int n) koji vraća najmanji prirodan broj k takav da n nije veći od broja  $2^k$ .
16. Napisati metod boolean trougaoPostoji(double x1, double y1, double x2, double y2, double x3, double y3) koji vraća true ako postoji trougao sa tjemenima (x1,y1), (x2,y2), (x3,y3) i false ako trougao ne postoji.
17. Napisati metod double povrsinaTrougla(double x1, double y1, double x2, double y2, double x3, double y3) koji vraća površinu trougla sa tjemenima (x1,y1), (x2,y2), (x3,y3), ako trougao postoji i 0 ako trougao ne postoji.
18. Napisati metod double redEX(double x, double eps) koji vraća zbir reda
$$\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \dots$$
Sumiranje se prekida kada tekući sabirak po absolutnoj vrijednosti postane ne veći od vrijednost eps.
19. Napisati metod double red(double x, double eps) koji vraća zbir reda
$$\sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n (n+1)x^{2n}, -1 < x < 1.$$
Sumiranje se prekida kada tekući sabirak po absolutnoj vrijednosti bude manji od vrijednost eps.
20. Napisati metod double prosjekOcjena (int n) koji provjerava da li je broj n pozitivan i ako jeste, učitava n cijelih brojeva koje predstavljaju ocjene iz matematike za n

učenika vašeg odjeljenja i izračunava prosječnu ocjenu za tih n učenika. Ako n nije pozitivan, metod vraća 0.

21. Napisati metod void manjiOdX (int x) koji učitava cijele brojeve, sve dok se ne učita cijeli broj koji je veći od x, a zatim štampa broj učitanih brojeva, broj učitanih parnih brojeva i zbir svih učitanih brojeva.
22. Napisati metod int nadjiZbir(int n) koji sa standardnog ulaza (pomoću klase Scanner) učitava n cijelih brojeva i vraća njihov zbir.
23. Napisati metod int nadjiNajveci(int n) koji sa standardnog ulaza (pomoću klase Scanner) učitava n cijelih brojeva i vraća najveći od učitanih brojeva.
24. Napisati metod int najveciNeparniDjelilac(int n) koji vraća najveći neparni pozitivni djelilac broja n.
25. Napisati metod int nadjiNajveciTrougao(int n) koji sa standardnog ulaza (pomoću klase Scanner) učitava n trojki pozitivnih cijelih brojeva (a, b, c) i vraća površinu najvećeg trougla sa stranicama a, b i c. Napomena: Napišite metod koji računa površinu trougla i koristite ga u metodu nadjiNajveciTrougao.
26. Napisati metod boolean jeProst(int n) koji za dati broj n provjerava da li je prost, i ako jeste, vraća true, a ako nije, vraća false.
27. Napisati metod int prostInterval(int a, int b) koji štampa sve proste brojeve iz intervala [a, b], a<=b.
28. Napisati metod void prostiDjelioci(int n) koji za dati broj n štampa sve proste djelioce broja n.
29. Napisati metod int gcd(int n, int m) koji vraća najveći zajednički djelilac brojeva m i n. (Pogledati na internetu Euklidov algoritam).
30. Prirodan broj n je Armstrongov ako je jednak zbiru kubova svojih cifara. Npr. 371 je Armstrongov, jer je  $3^3 + 7^3 + 1^3 = 371$ . Napisati metod boolean isArmstrong(int n) koji za dati broj n provjerava da li je Armstrongov, i ako jeste, vraća true, a ako nije, vraća false.
31. Prirodan broj n je Hemingov ako svi njegovi prosti djelioci pripadaju skupu {2,3,5}. Prvi Hemingov broj je 2, pa zatim idu 3, 4=2\*2, 5, 6=2\*3, 8=2\*2\*2, 9=3\*3, 10=2\*5, 12=2\*2\*3, 15=3\*5, itd. Npr. 14 nije Hemingov broj jer je  $14=2*7$ , pa prosti djelioci broja 14 su 2 i 7, a 7 ne pripada skupu {2, 3, 5}. Napisati metod boolean isHemming(int n) koji za dati broj n provjerava da li je Hemingov, i ako jeste, vraća true, a ako nije, vraća false.
32. Napisati metod int kiselina(int h, int s, int o) koji za 3 data pozitivna cijela broja h, s i o koji redom predstavljaju broj molekula vodonika (H), sumpora (S) i kiseonika (O), vraća koliko se najviše molekula sumporne kiseline ( $H_2SO_4$ ) može dobiti od datih molekula. Npr., ako je h=4, o=3 i s=10, odgovor je 2.
33. Napisati metod double presjekIntervala(double a, double b, double c, double d) koji vraća dužinu presjeka intervala [a,b] i [c,d], a<=b, c<=d.
34. Napisati metod double unijaIntervala(double a, double b, double c, double d) koji vraća dužinu najmanjeg intervala koji sadrži i [a,b] i [c,d], a<=b, c<=d.
35. Napisati metod boolean unutra(double x, double y) koji za date realne brojeve x i y provjerava da li tačka sa koordinatama (x, y) pripada osjenčenom dijelu ravni. Centar oba kruga je u tački (0,0), poluprečnici su im redom 4 i 6, dok je prava data jednačinom  $x-y-4=0$ . Podsetite se da je krug skup tačaka u ravni koje su na rastojanju r od date tačke tj. centra kruga. Metod vraća true ako tačka pripada datoј oblasti i false ako ne pripada.



36. Napisati metod boolean `isInsideTriangle(double a1, double a2, double b1, double b2, double c1, double c2, double x, double y)`, koji provjerava da li postoji trougao čija su tjemena A(a1,a2), B(b1, b2) i C(c1,c2) i ako postoji vraća `true` ako tačka (x,y) pripada unutrašnjosti trougla, uključujući i stranice trougla.